CUS04: CASO DE USO RESERVAR CLASE

# DESCRIPCIÓN.

El caso de uso tiene por finalidad reservar clase a través del aplicativo móvil.

# ACTOR.

Cliente

# PRECONDICIONES.

* El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.

# FLUJO DE EVENTOS.

## FLUJO BÁSICO.

1. El caso de uso se inicia cuando el actor ingresa a la interfaz principal de cliente con los siguientes datos precargados.
   1. Pestaña con niveles de educación: Primaria (seleccionado por defecto), Secundaria, Universitario.
   2. Botones con cursos: Matemáticas, Lengua y Literatura, Química y Biología, etc.
2. El sistema incluye el caso de uso CUS05\_Buscar curso.
3. El actor selecciona el curso.
4. El sistema incluye el caso de uso CUS06\_Buscar horario.
5. El actor selecciona el horario.
6. El sistema incluye el caso de uso CUS07\_Buscar profesor.
7. El actor selecciona el profesor.
8. El actor hace clic en el botón reservar.
9. El sistema inicia el proceso de pago a través de la pasarela seleccionada.
10. El sistema incluye el caso de uso CUS09\_Pagar reserva.
11. El sistema reserva la clase.
12. El caso de uso finaliza.

# POST CONDICIONES.

* Ninguno

# PUNTOS DE EXTENSIÓN.

* Ninguno

# PROTOTIPOS

• En flujo adjunto.